

# Eine Einführung in das Window System

# Agenda

---

- Problemstellung
- Lösung
- Demos:
  - Ein TopComponent Fenster erzeugen
  - Eine Swing Applikation portieren
- API Übersicht

# Demo

---

- Eine einfache Java Applikation

# Probleme

---

- Man braucht mehr dazu ein einfaches Fenster auf den Bildschirm zu bekommen:
  - Menü, Werkzeugleisten, ...
  - Kontextabhängigkeit
  - Fenstereinrichtung (verschieben)
  - Gruppierung von Fenstern
  - Docking/Undocking
  - Ständig wird das Rad neu erfunden
- Wir brauchen eine Standardlösung

# Agenda

---

- Problemstellung
- Lösung
- Demos:
  - Ein TopComponent Fenster erzeugen
  - Eine Swing Applikation portieren
- API Übersicht

# Lösung: TopComponent

---

- Logische Fensterverwaltung
- Fensterdarstellung (Window state)
- Selektionsverwaltung (Selection management)

# Agenda

---

- Problemstellung
- Lösung
- Demos:
  - Ein TopComponent Fenster erzeugen
  - Eine Swing Applikation portieren
- API Übersicht

# Demo 1: TopComponent erzeugen

---

Demo



# Demo 2: Eine Swing-App portieren

## Demo

<http://platform.netbeans.org/tutorials/60/nbm-porting-basic.html>

# Agenda

---

- Problemstellung
- Lösung
- Demos:
  - Ein TopComponent Fenster erzeugen
  - Eine Swing Applikation portieren
- **API Übersicht**

# Was sind die wichtigsten Klassen?

---

- Fenster: TopComponent
- Verwaltung: WindowManager
- Anordnung: Mode
- Gruppierung: TopComponentGroup

# Besondere Themen

---

- Das eigene Layout erstellen (Modes)
  - Layouts werden in xml-Layer-Dateien deklariert
- Eine TopComponent-Gruppe erzeugen

# Fragen & Antworten

---

